

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 100 комбинированного вида»

Тема:

«Создание виртуального пространства посредством  
использования интерактивного сервиса Genial.ly»

Авторы:

Гилязова Наталья Владимировна,  
старший воспитатель

Вахрамеева Кристина Александровна  
воспитатель

Одна из образовательных задач 21 века: воспитать личность успешную, конкурентоспособную, умеющую работать с информацией, способную принимать решения в любой жизненной ситуации. Считаем, что участие в проектах с использованием цифровых образовательных ресурсов способствует решению данной задачи, т.к. удачно сочетает творческую, познавательную, самостоятельную и коллективную деятельность дошкольников. Для нас проектная деятельность с воспитанниками занимает особое место, это индивидуальные, творческие, социальные проекты, в том числе и сетевые. На своём опыте мы убедились, что проектная деятельность способствует развитию познавательного интереса детей старшего дошкольного возраста, умению ориентироваться в информационном пространстве, развитию творческого мышления, умения видеть, формулировать и решать проблему.

С развитием интернета, библиотеки получили новую категорию пользователей — виртуальных читателей, то есть тех, кто пользуется услугами библиотеки, не приходя в неё. В связи с этим библиотеки применяют различные формы дистанционного обслуживания, такие как виртуальная справочная служба, онлайн-продление и бронирование книг.

В последнее время активно развиваются дистанционные формы работы: виртуальные книжные выставки и презентации, онлайн-тесты и викторины, буктрейлеры, громкие чтения книг онлайн, сетевые акции и конкурсы. Они позволяют визуализировать информацию, представить её на расстоянии, сделать яркой, образной, доступной для восприятия.

Создание интересных, интерактивных, познавательных работ получится только после знакомства со специальными онлайн-сервисами, которые предоставляют достаточно широкий спектр возможностей.

Вот и настала пора рассказать про один из самых известных и популярных сервисов для создания интерактивного контента. И имя ему — [Genial.ly](http://Genial.ly).

Чего он только не умеет создавать! Инфографику, презентации, игры, викторины, инструкции, видеопрезентации, квесты, флеш-карточки и многое другое...

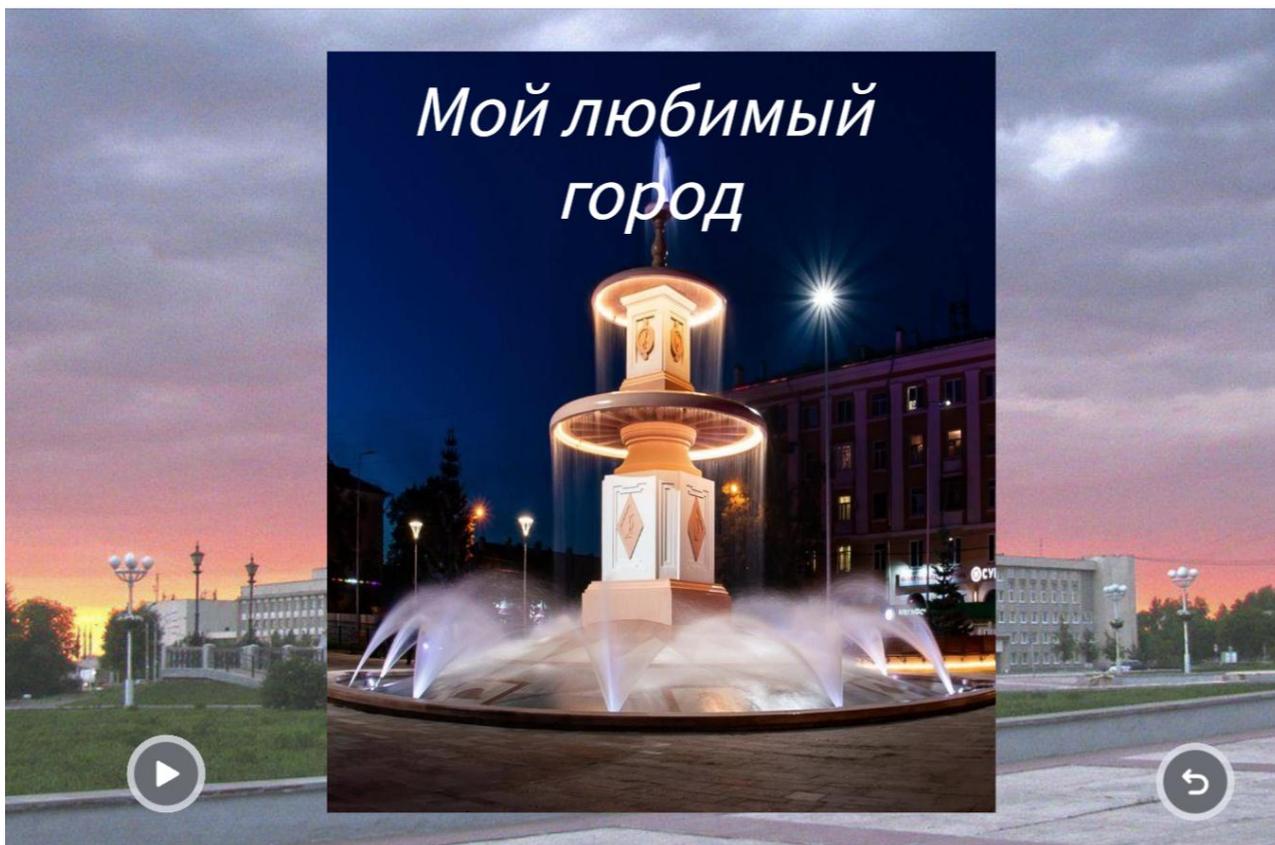
Работать в сервисе совсем несложно, ведь он предлагает большое количество разнообразных шаблонов. Но самое замечательное — это интерактивность: она позволяет давать комментарии к объектам, открывать всплывающие окна, делать гиперссылки.

Также платформа поддерживает совместную работу. А в бесплатном аккаунте можно создавать неограниченное количество ресурсов.

И предлагаем начать освоение этого сервиса с создания интерактивного плаката. Это такое фото или любое другое изображение, на которое нанесены так называемые интерактивные метки («горячие точки»), к которым прикрепляется разнообразный контент.

Читатель может нажимать на эти метки и просматривать дополнительные материалы, рассматривать объекты более подробно, смотреть видео, переходить на другие веб-ресурсы.

Вот пример такого интерактивного плаката — «Мой любимый город».



## Регистрация

Для входа на сайт необходимо перейти по ссылке: <https://genial.ly/>.

Можно перевести страницу на русский язык, нажав правой кнопкой мыши по пустому полю. В появившемся окне необходимо выбрать «перевести на русский».

Заходим на сайт **Genially**, нажимаем «Sign Up» или «Get started — it's free!» — и сразу заполняем форму для регистрации. В дальнейшем для входа на сайт можно нажимать «Login».



## Unlock your genius. Design interactive content.

Engage your audience with beautifully clickable, gamified and media-rich experiences – made in moments.

Get started - it's free! ← Регистрация

Free forever for core features

No credit card required

50+ interaction & animation settings

Обладатели аккаунтов Google могут зарегистрироваться в сервисе через них. А можно пойти традиционным путём — зарегистрироваться с помощью электронной почты (**Sign up with your email**).

## Create your free account!

 Sign up with Google

Sign up with other platforms 

or

Регистрация по адресу электронной почты

 Sign up with your email

Already have an account? [Log in](#)

При регистрации надо указать адрес электронной почты, придумать пароль, поставить галочку напротив «**I have read and accept Genially's terms of use and privacy policy**», а потом нажать «**Sign up**».

## ← Create your free account!

Full name

Ally González **Имя**

Email

awesomeperson@email.com **Адрес электронной почты**

Password

At least 6 characters **Пароль** 

I have read and accept Genially's [terms of use](#) and [privacy policy](#). **Согласие с правилами сайта**

**Sign up** **Регистрация**

После этого ищем на почте письмо от создателей сервиса для подтверждения аккаунта: нужно перейти по указанной в нём ссылке.

## Verify your email address



Hi, Margo Margo

Confirm that this is your email address to keep your account secure.  
This email will expire in 24 hours.

Click on "Confirm your email address", and we'll move on!

Подтвердить аккаунт

**Confirm your email address**

Дальше нажимаем на кнопку «You're all set».

# Great! Your account has been verified!

Thanks to this, we've been able to confirm that you're the one who has signed up for Genially and not an alien.

You're all set

Перейти в аккаунт

А дальше придётся ответить на несколько вопросов.

Во-первых: какой аккаунт будет создан – образовательный или корпоративный. Выбираем «Education» и нажимаем «Continue».

## Personalize your experience

What are you going to use Genially for?



### Education

I'm going to use Genially to teach or learn innovatively in any educational environment.

**CONTINUE**  
Продолжить



### Corporate

I want to use Genially to create interactive content that engages, whatever the project is.

Указываем свою профессию, например, «Teacher».



## A lot of interactivity!

We're the **Number 1 platform for interactive content**. Millions of people like you already use Genially.

### How would you describe yourself?

Teacher **Учитель**

Student **Студент**

Coordinator/Management **Координатор**

Other **Другое**

Выбираем учебное заведение, в котором работаем.

← Go back 2/3

## Easy. Very easy

Start with one of 10,000+ templates and resources created by professional designers.

**At what educational stage?**

- Elementary School **Начальная школа**
- Middle School **Средняя школа**
- High School **Старшая школа**
- Technical vocational training **Колледж**
- University / Graduate School **Университет**
- Other **Другое**

Ещё сервис предложит назвать свою организацию, но можно этот шаг пропустить (**Skip this step**), что мы и сделали.

## Let us improve your experience

Please indicate the organization or company you work with

Your organization or company **Название организации**



**CONTINUE** Продолжить

Skip this step Пропустить

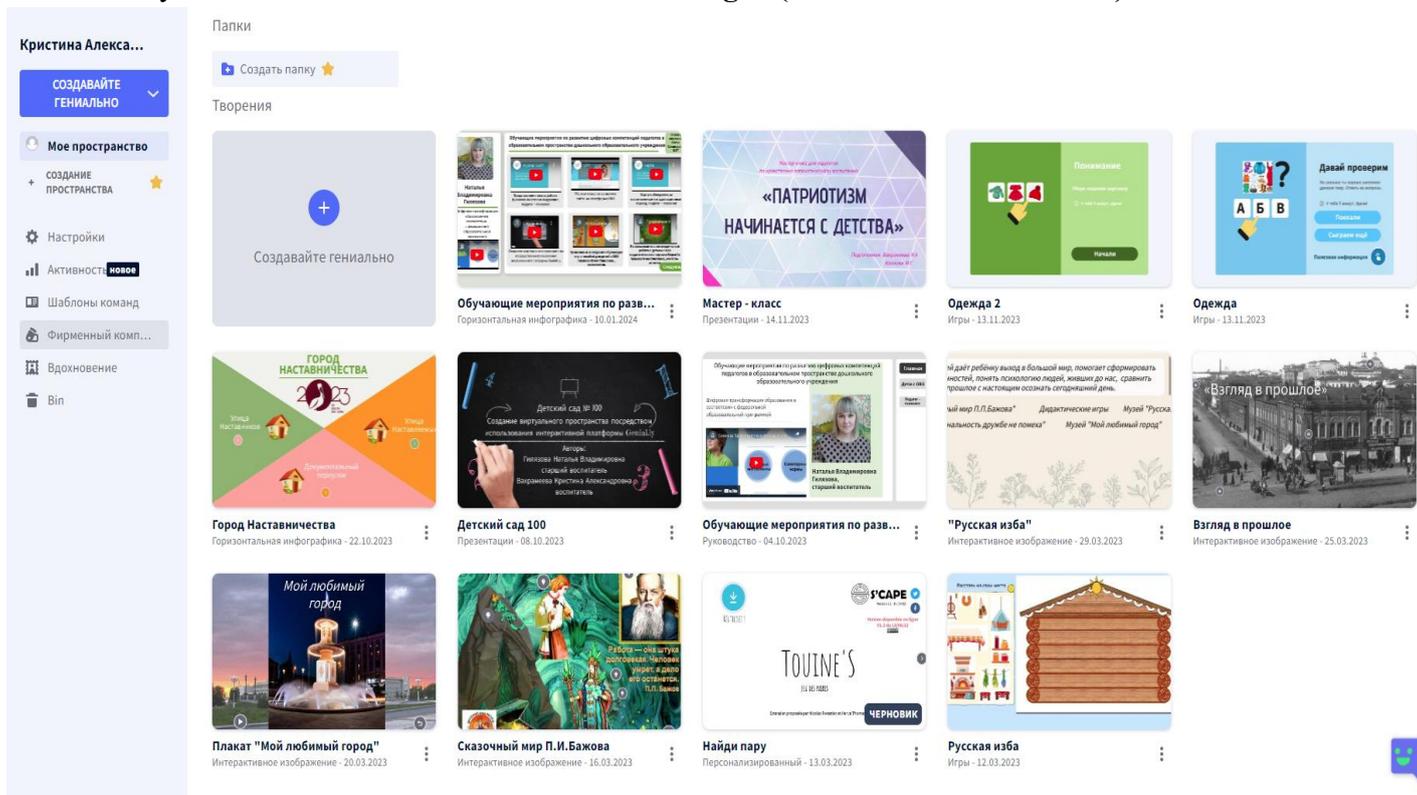
И вот теперь можно наконец приступить к созданию первого проекта: нажимаем «**Start**».

Finished!

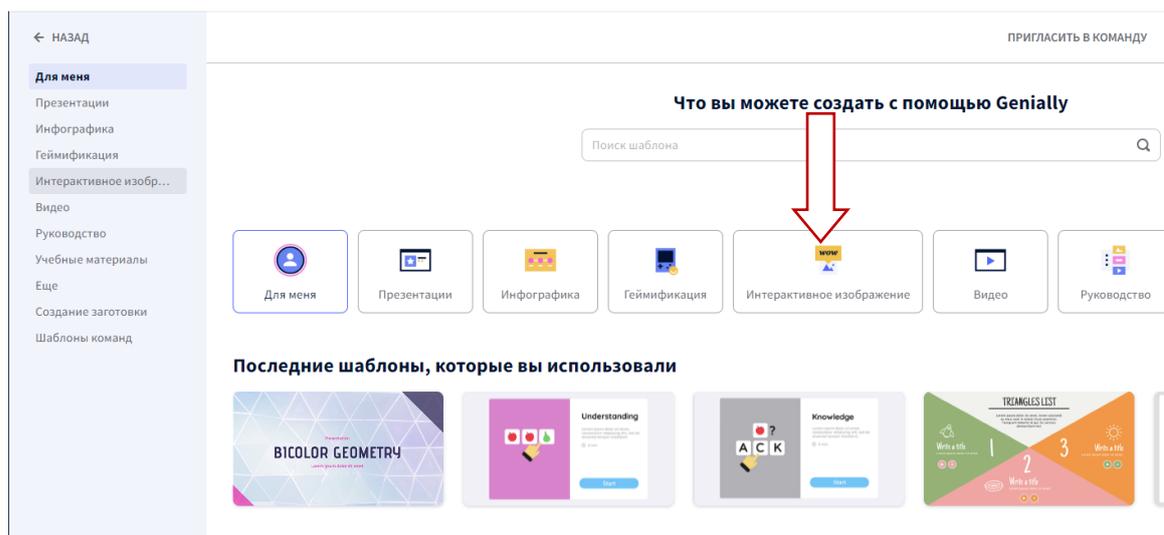
**All set to start!**  
Create mind-blowing content in a flash!  
Начать

**Start**

Можно для работы взять один из шаблонов, но мы попробуем создать плакат « нуля». Нажимаем «Create Interactive Image» (Создавайте гениально).



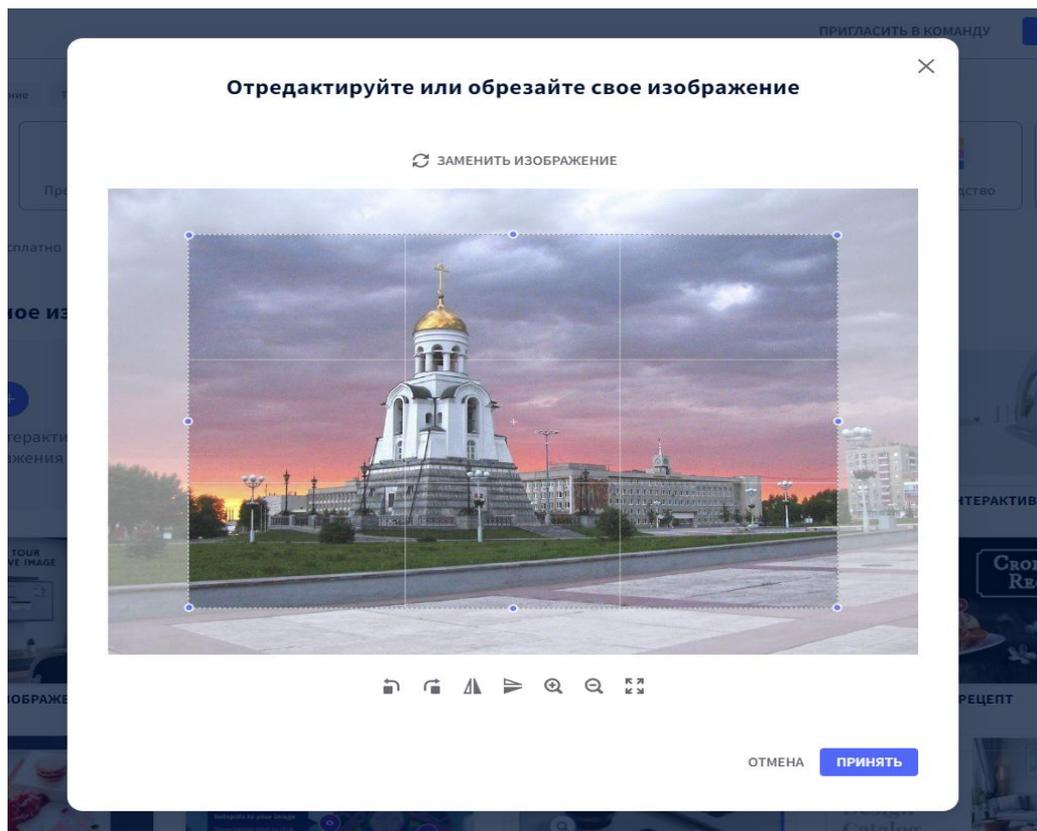
А дальше из меню выбираем шаблон для создания интерактивных плакатов — «Interactive Image» (Интерактивное изображение).



Шаг второй — загружаем фоновое изображение, на котором будем размещать интерактивные метки. Можно с ПК, а можно и по ссылке.



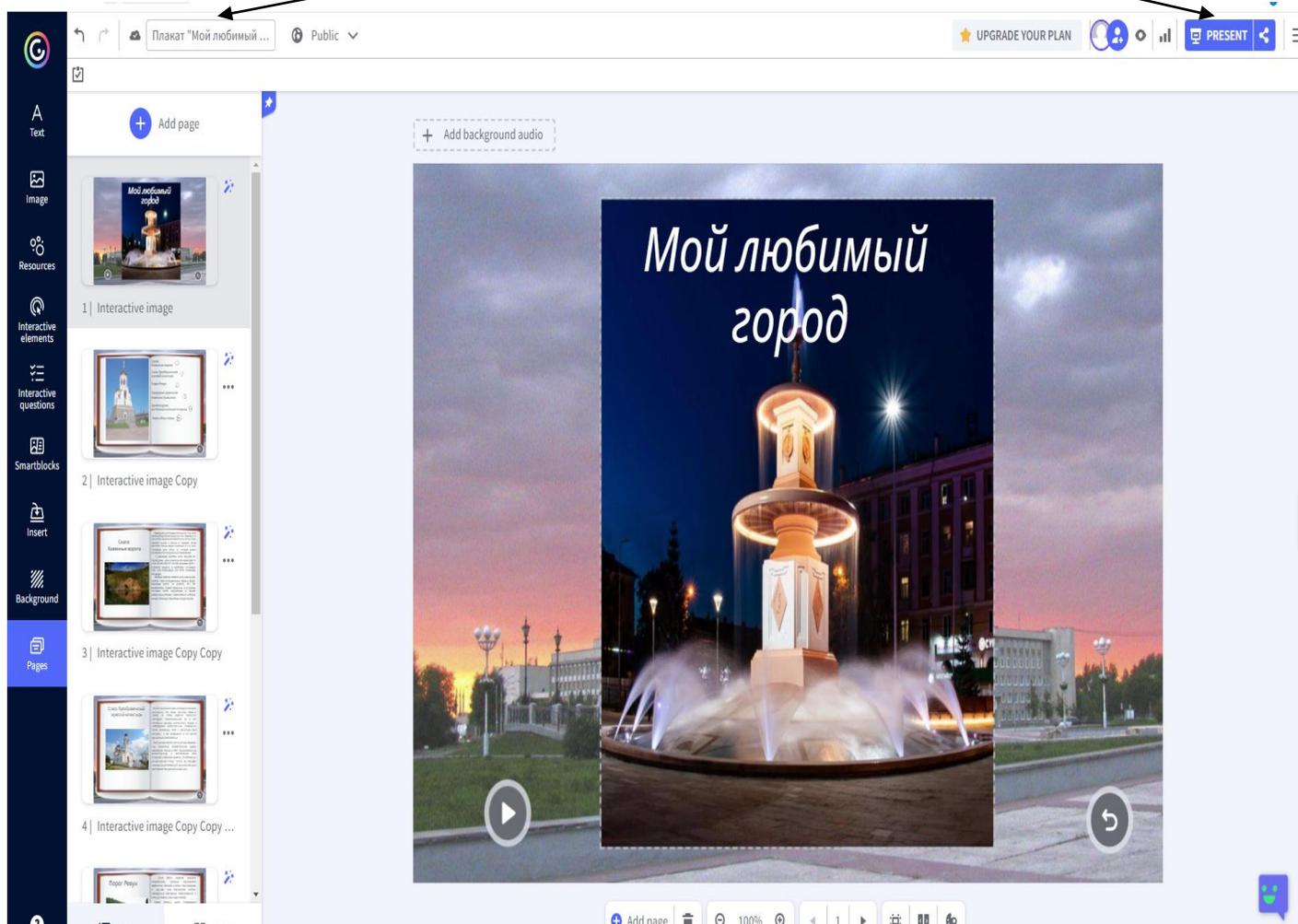
На стадии загрузки картинку можно развернуть по вертикали и горизонтали, масштабировать и обрезать.



В центре экрана — загруженное фоновое изображение.

Слева сбоку — инструменты для добавления разных интерактивностей. В правом верхнем углу — очень полезная кнопка «Предпросмотр» (с изображением глаза) для предварительного просмотра плаката.

В графу «Interactive image» вписываем название плаката.



Мы будем работать с разделом «**Interactive elements**». Кнопка «**Интерактивный элемент**» – предназначена для добавления на рабочую панель разных меток всевозможных фасонов и расцветок: маркеры, кружочки, звёздочки, домики, маркеры с текстом и цифрами, логотипы.

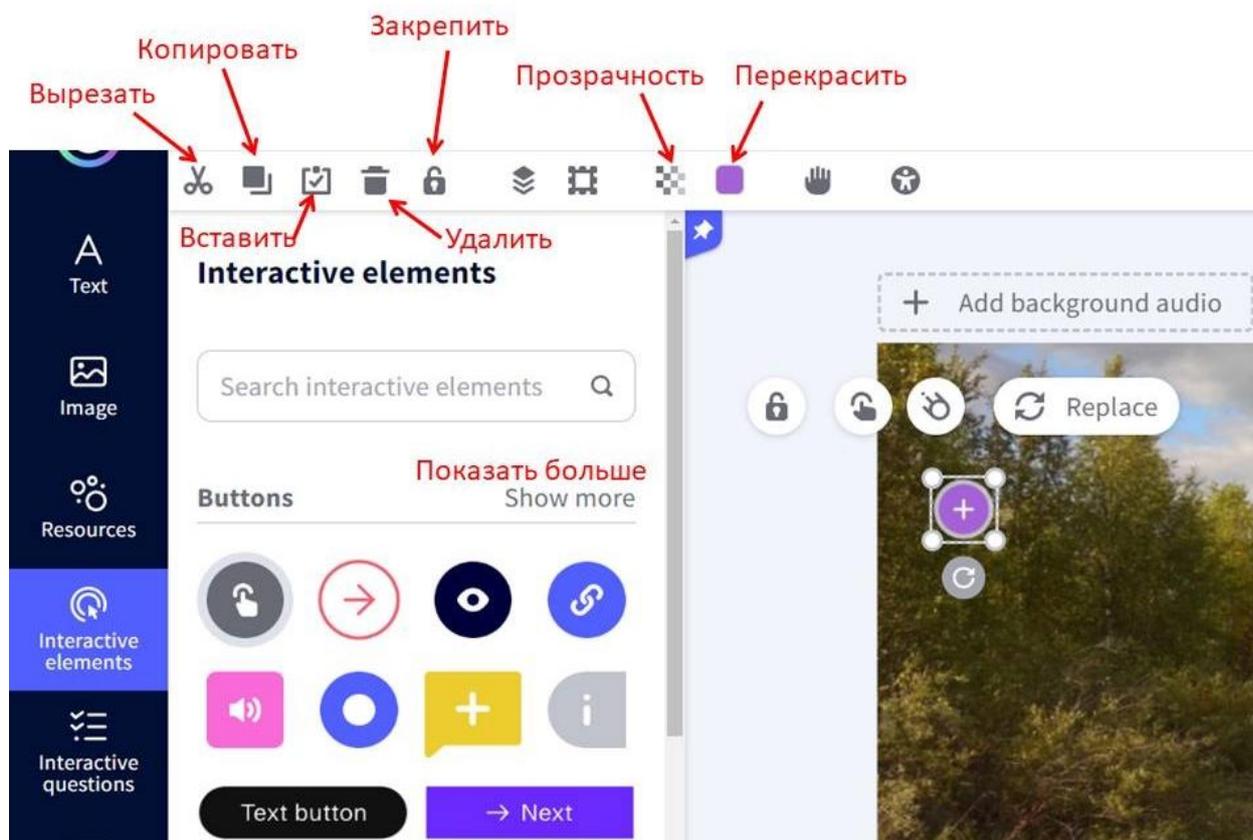
Метка должна нести определённые функциональные возможности – разворачивать окно с подробной информацией или быть ссылкой на внешний интернет-ресурс (сайт, видео). Так обеспечивается интерактивность плакату. К метке можно прикрепить ссылку, текст, изображение и с помощью кода встраиваемый объект (например, видео с канала YouTube).

Добавить интерактивный элемент возможно с помощью левой клавиши мыши – метка появляется на рабочей панели. Перетащите метку в нужное место изображения, настройте её размер и цвет.

Он добавляет на плакат разные метки всевозможных фасонов и расцветок: маркеры, кружочки, звёздочки, домики, маркеры с текстом и цифрами, логотипы.

Две метки уже добавлены самим сервисом. Можно их удалить и добавить свои. Чтобы открыть весь набор меток, нажимаем на надпись «**Show more**».

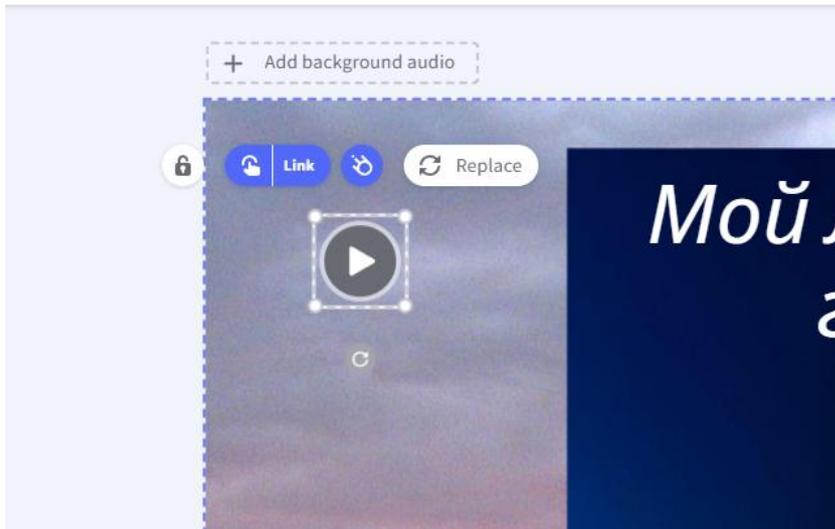
Метки можно перекрашивать, копировать, удалять, делать прозрачными и закреплять на изображении.



Теперь метки, которые мы добавили на плакат, сделаем интерактивными. Для этого щёлкаем по нему «мышкой» — и сразу появляются изображения «пальца» и «кометы».

Если нажать на «пальчик» – можно перейти к добавлению контента. Если на значок с «кометой» – анимировать этот объект.

Давайте попробуем прикрепить интерактив к метке.



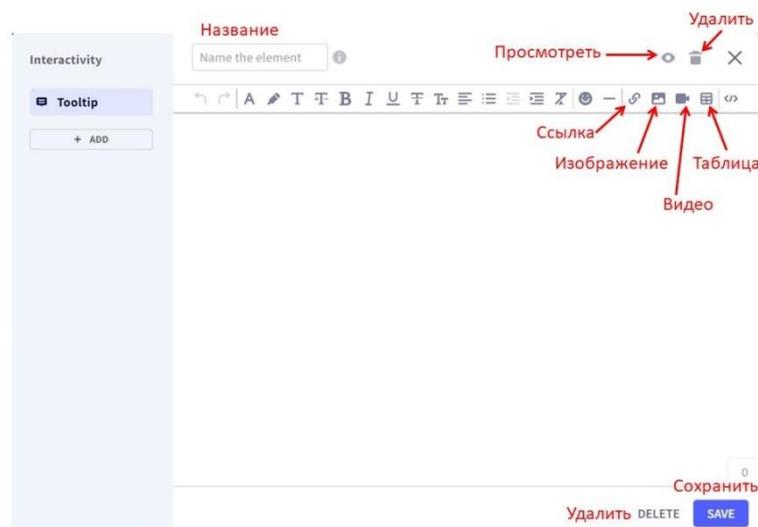
«**Tooltip**» поможет создать метку в виде всплывающего при наведении курсора окошка (подойдёт для добавления небольших пояснений и маленьких текстов).

«**Window**» создаёт большие окна для просмотра текстов и изображений. В окне есть лента прокрутки, поэтому при добавлении объектов можно не жадничать: например, создать текст с картинками, дополнить пояснение видеофайлом.

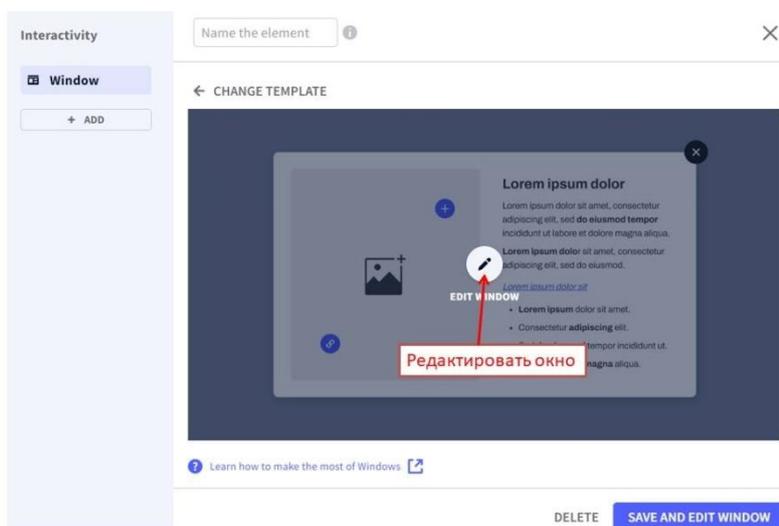
«**Link**» превратит метку в интерактивную кнопку: при нажатии на неё зритель сразу отправится на другой веб-сайт.



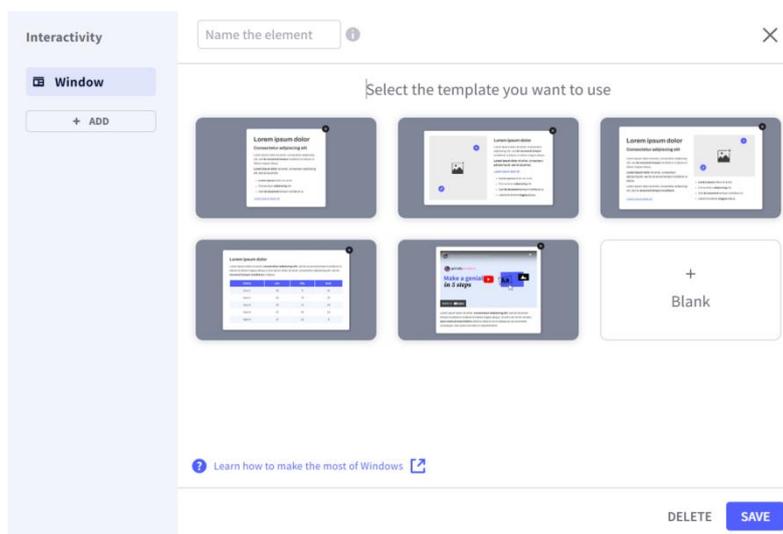
Если мы выбрали интерактивность «**Tooltip**» Вверху находится поле для редактирования текста и добавления медиа. Можно вставить гиперссылку, картинку, таблицу, видео.



Если мы выбрали интерактивность «**Window**», то придётся дополнительно выбирать шаблон оформления окна, который предложит сервис или начать «с чистого листа» (**Blank**). По опыту, лучше выбрать готовый шаблон.

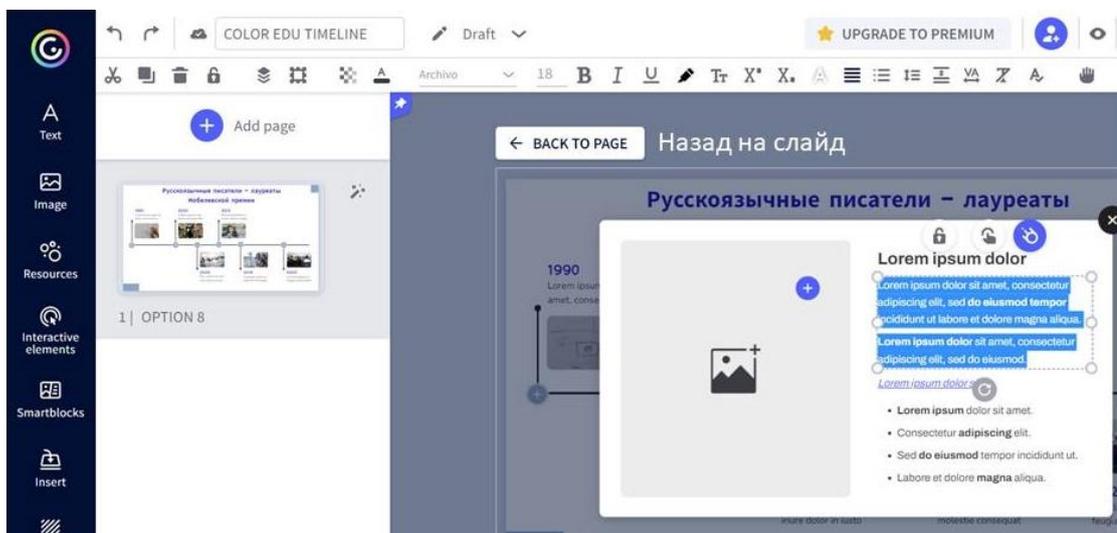


Выбираем подходящий шаблон и нажимаем «**Edit window**».

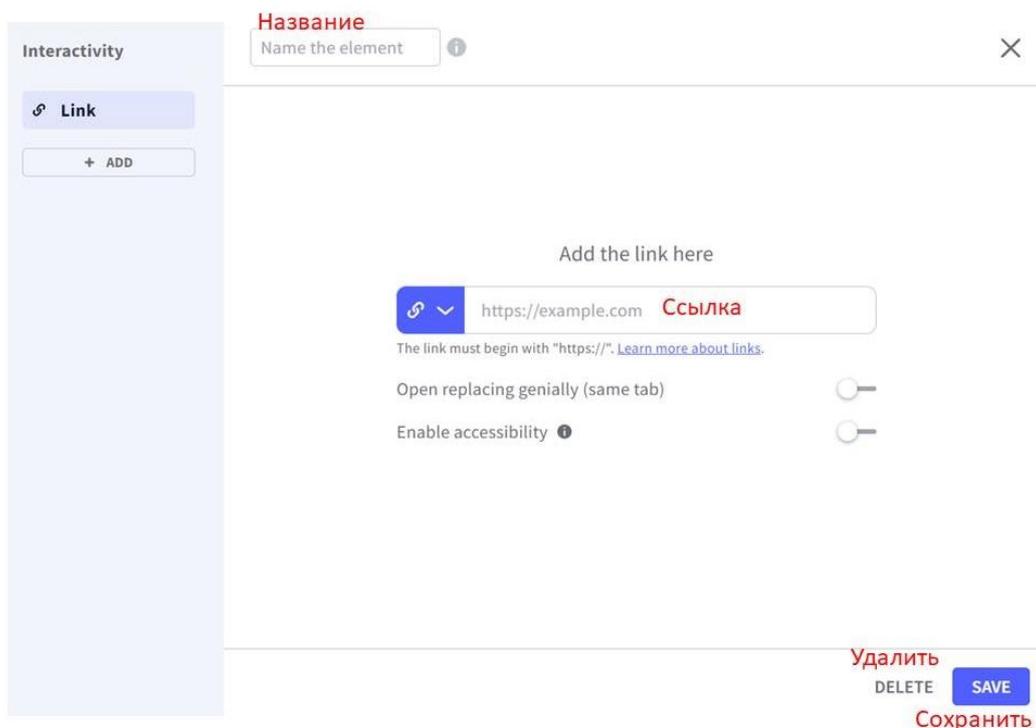


Дальше изменяем шаблон по своему вкусу. Это как слайд внутри слайда. Можно стирать надписи и заменять их на свои, загружать изображения. Можно даже добавлять интерактивные метки, используя инструменты на панели слева (о них я рассказывала выше). Вот такая «матрёшка в матрёшке» получается.

Чтобы вернуться назад, нажимаем на кнопку «**Back to page**».



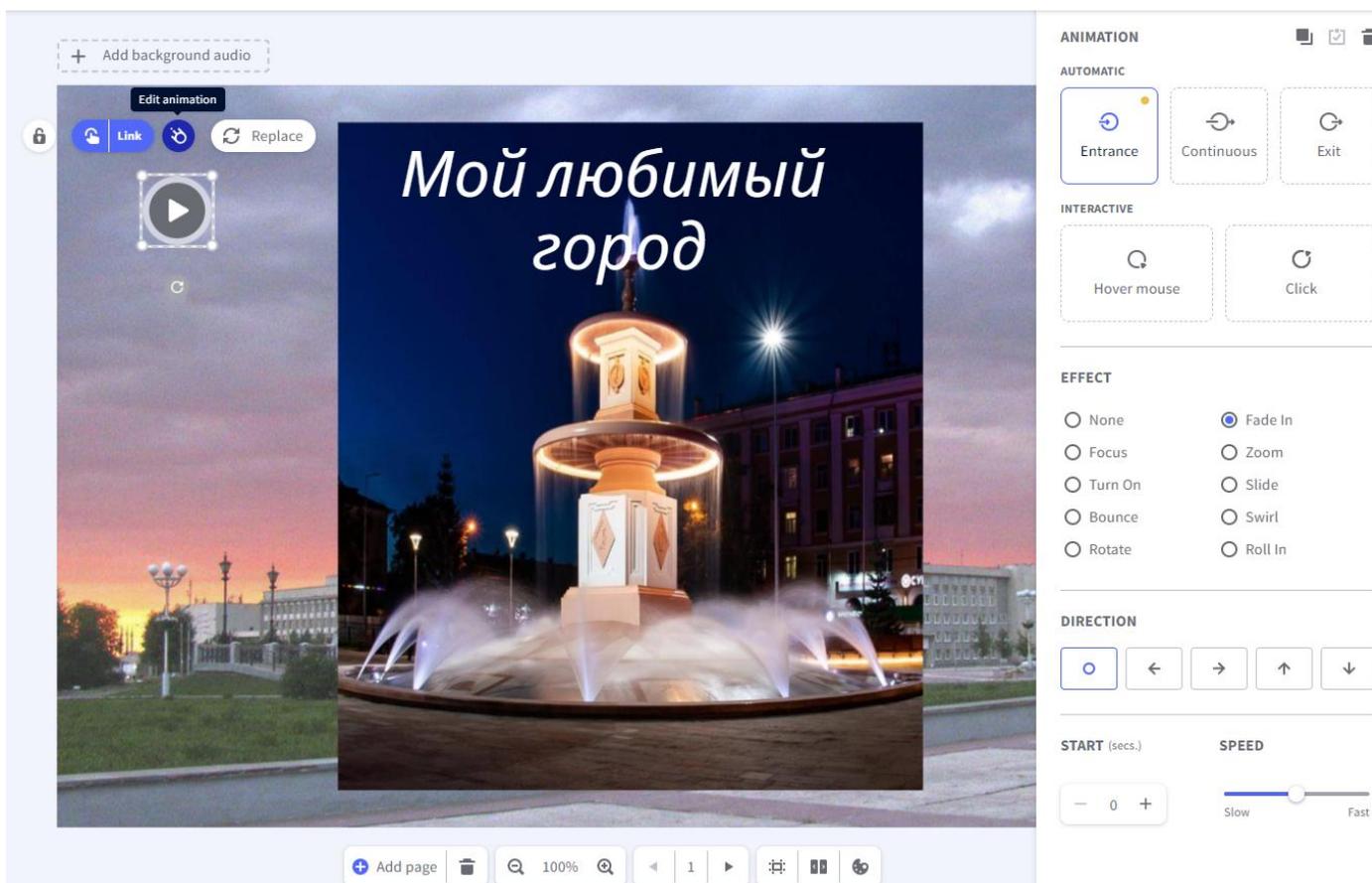
А эта опция «**Link**», которая добавляет ссылки на веб-ресурсы. Не забываем нажать «**Save**».



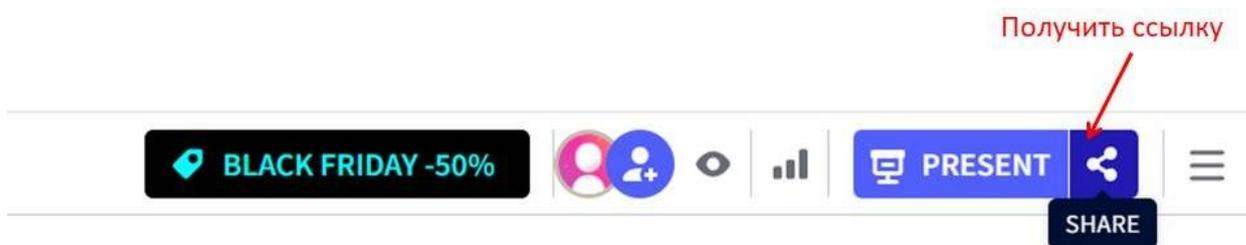
Помните про значок с «кометой», который появляется при нажатии на любую метку или объект на плакате? С его помощью можно добавить анимацию.

Анимация может быть разная: появление (**Enter**), исчезание (**Exit**), совершение каких-то действий, например, вращение (**Continuous**), действия при наведении курсора (**Hover mouse**) и клике «мышкой» (**Click**).

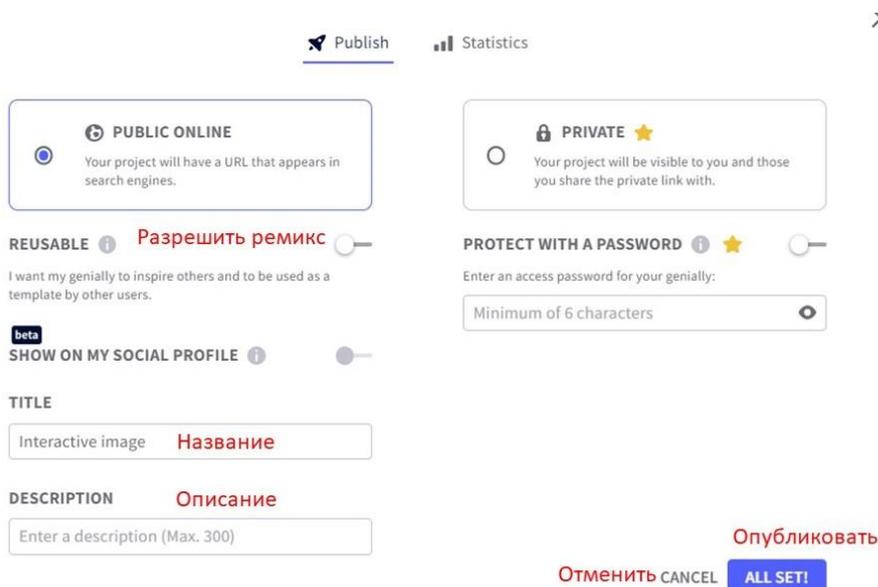
Внутри каждого раздела большое количество видов анимации (**Effect**).



Интерактивный плакат создан. Чтобы опубликовать работу и получить ссылку на неё, нажимаем справа сверху на кнопку «Share».



В открывшемся окошке даём название плакату, добавляем описание и, если нужно, даём разрешение другим пользователям сервиса создавать ремиксы на нашу работу. Снова нажимаем «All set!»



Можно получить ссылку (вкладка «**Link**») или код, чтобы встроить плакат на страницу блога или сайта (вкладка «**Insert**»).

Link **Код** Send via email Social networks ... Others  
Ссылка Insert

? Learn the differences between iframe and script

### IFRAME

The content will only appear within the bounds of your genially

Копировать код

```
<div style="width: 100%;"><div style="position: relative; p...
```

COPY

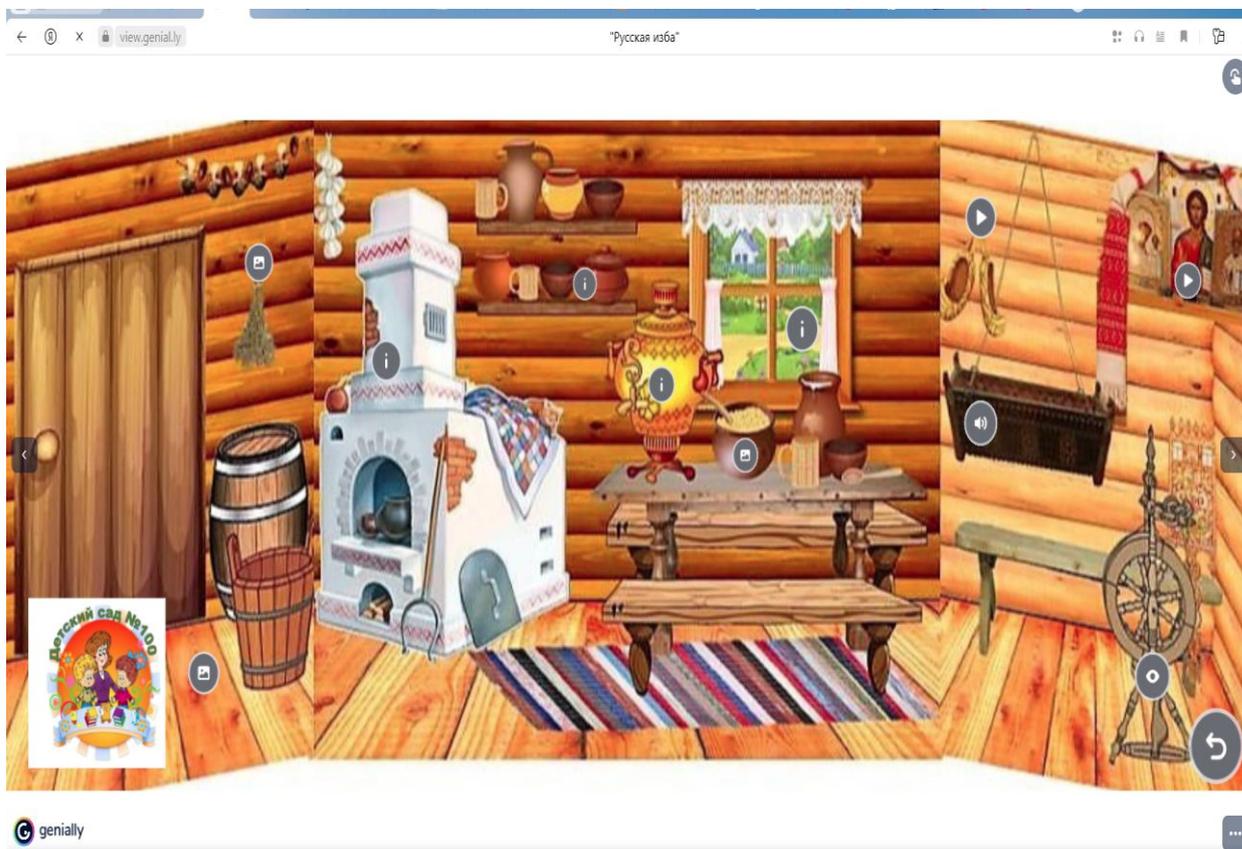
### SCRIPT

The tooltips are displayed outside the limits of your genially

```
<div class="container-wrapper-genially" style="position: r...
```

COPY

А сейчас мы на своем примере покажем, как создавали Интерактивный плакат «Русская изба»



Войдите в свой акант (который мы создали ранее и описали его создание выше). Нажмите кнопку «Создать», откроется вкладка, где можно выбрать нужный контент. Выберите «Интерактивное изображение», щелкнув по кнопке.

Откроется вкладка. Для создания интерактивного изображения выберите сверху **<Kreate Interactive Image> (Создание интерактивного изображения)** – откроется конструктор для создания интерактивного изображения: Загрузка базового/фонового изображения плаката

В сервисе есть **два способа загрузки фонового изображения**: с вашего компьютера или использование изображения, находящегося в сети Интернет, с указанием ссылки на него.

В центре экрана – рабочая область, где будет находиться загруженное фоновое изображение.

Вверху – панель управления.

Справа – меню выбора и добавления слайдов страниц.

Слева сбоку – меню добавления элементов на слайд

(интерактивных, анимированных, текстовых, дополнительные изображения и т.д.).

Панель управления включает в себя несколько важных функций.

В левом верхнем углу – набор стандартных кнопок: *копировать - вставить - удалить - отменить изменения*.

В правом верхнем углу – очень полезная кнопка **<Preview>** для предварительного просмотра изображения.

Кнопка **<Меню/Menu>** позволяет выйти с сервиса, перейти в разные режимы слоев.

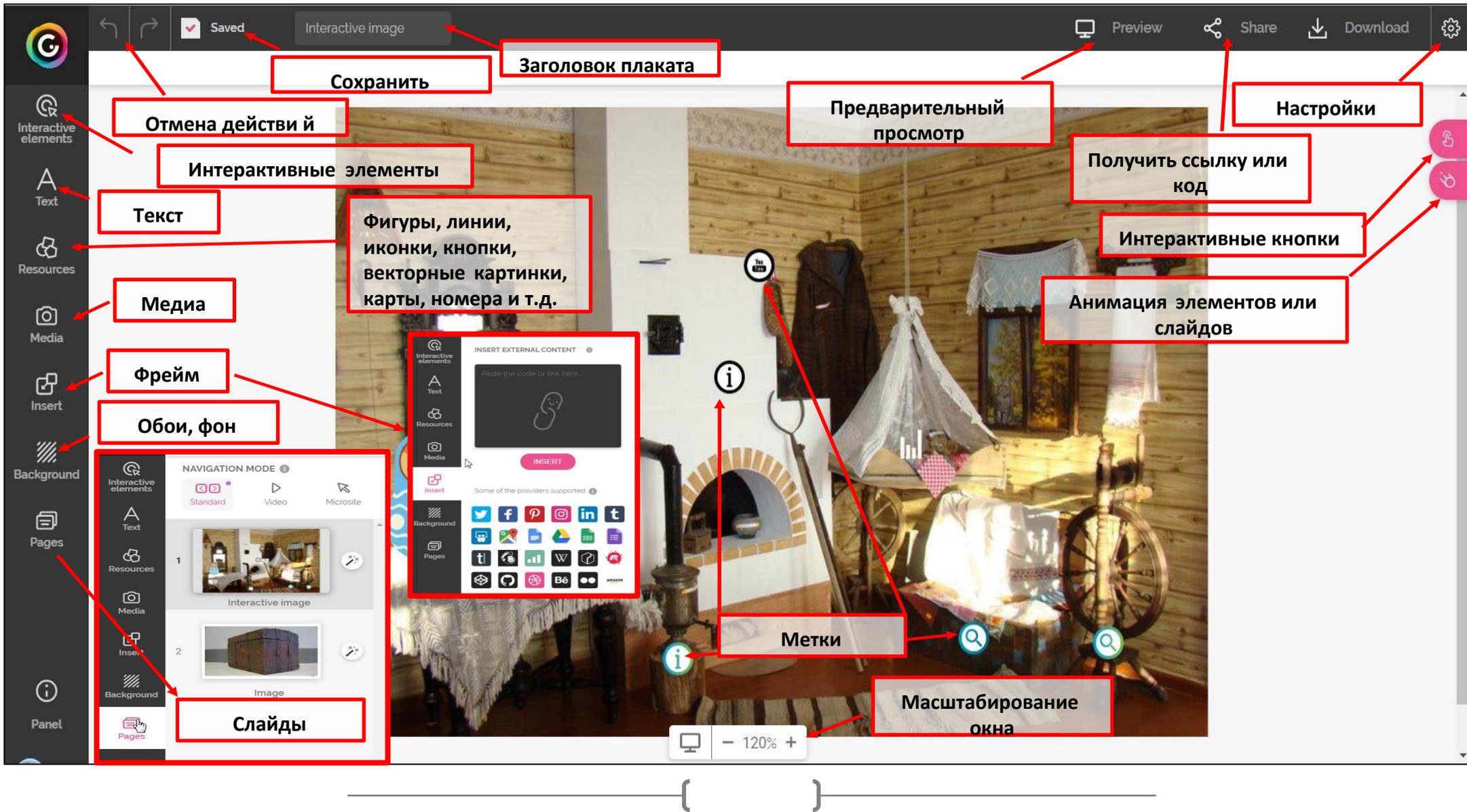
Кнопка **<Share>** в правом верхнем углу позволяет поделиться в социальных сетях (Facebook, Twitter, Google+), получить ссылку или код, чтобы встроить изображение на страницу блога или сайта.

Кнопка **<Saved>** сохраняет изменения.

В графу **<Interactive Image >** вписывается название изображения.

Инструмент **<Шестеренка>** настраивает некоторые свойства рабочего окна.

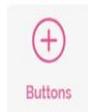
В бесплатной версии доступны только инструменты левой части окна – это размер текущей страницы, цвет подсказок, показать или скрыть индикатор интерактивности.



Самая необходимая кнопка для добавления интерактивных

элементов на слайд – **< Interactivity ELEMENTS >**. Она добавляет разные метки всевозможных фасонов и расцветок: маркеры, кружочки, звездочки, домики, сердечки, «лайки», логотипы.

К Вашему вниманию виды меток



Простые метки



Buttons with text

Метки с текстом



Markers

Маркеры



Social networks

Метки на социальные сети



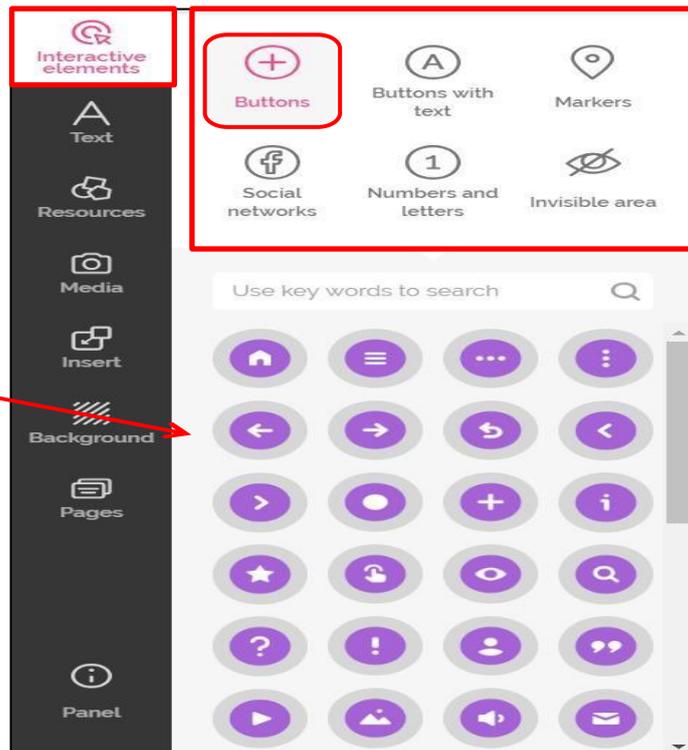
Numbers and letters

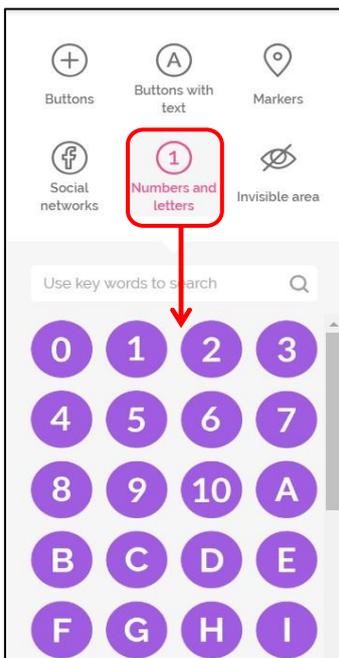
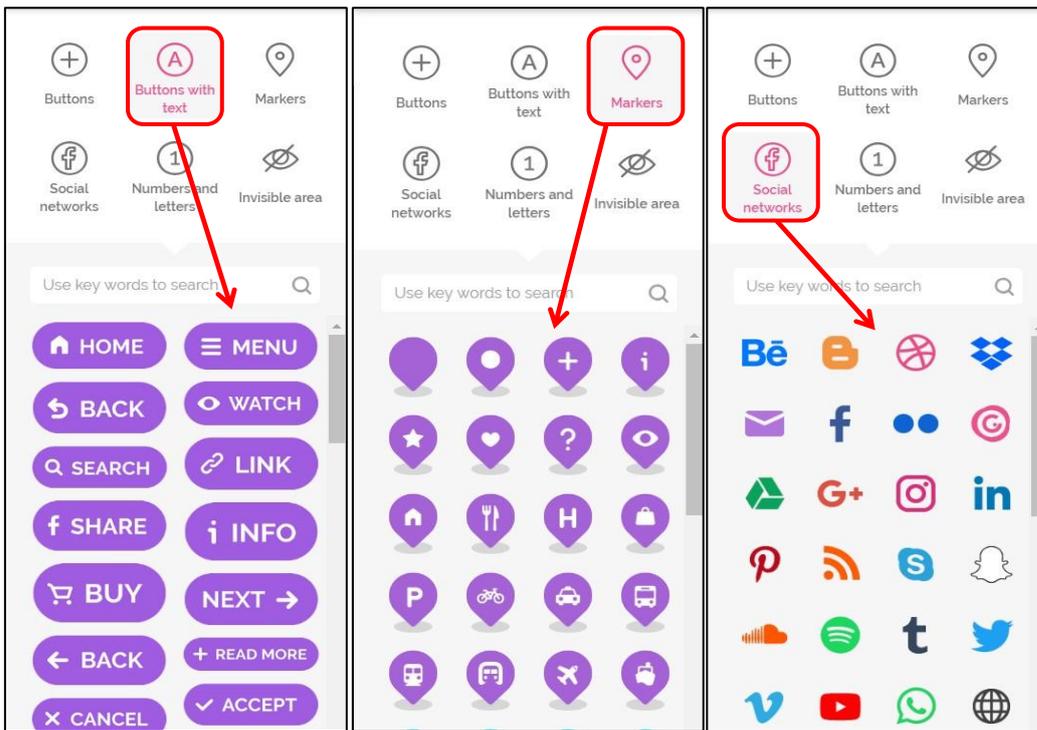
Метки с номерами



Invisible area

Невидимые метки





### Кнопка «Text»

Если выбрать один из текстовых шаблонов, откроется дополнительный редактор для набора текста, выбора цвета текста и фона, размера и шрифта.

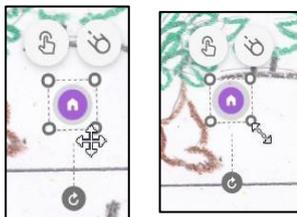
Кнопка «Resources» добавляет поверх изображения разные геометрические фигуры, иконки, картинки, гифы, линии и карты из большой библиотеки сервиса.

Кнопка «Background» позволяет загрузить новую картинку для фонового изображения. Для этого нажмите на значок загрузки Upload: Размер загружаемого изображения не должен превышать 5 Mb. Можно сделать фоновое изображение однотонным, красиво градуированным или выбрать какой-нибудь понравившийся шаблон из библиотеки.

Кнопка «Media» позволит вам загрузить в плакат музыку, изображения и видео.

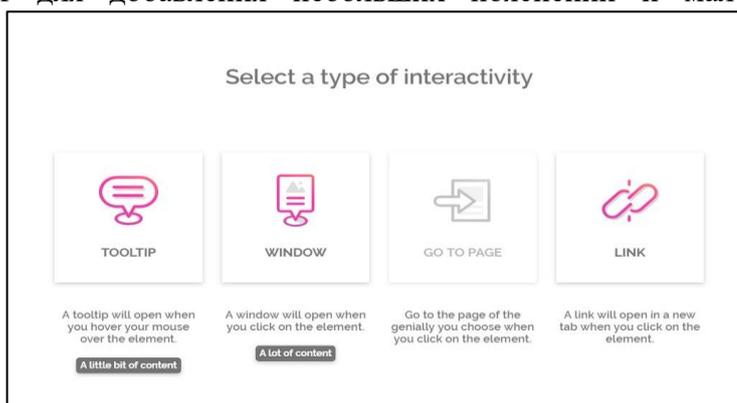
Кнопка «Images» добавляет поверх фонового изображения разные картинки меньшего размера, загружая их с ПК (размер – не более 5 Mb) или из Интернета (по ссылке). Видео загружается в плакат по ссылке. Аудио загружается в плакат по ссылке.

Для добавления метки выберите необходимый элемент и щёлкните по нему левой клавишей мыши — метка появляется на изображении. Перетащите метку в нужное место изображения. Настройте ее размер.

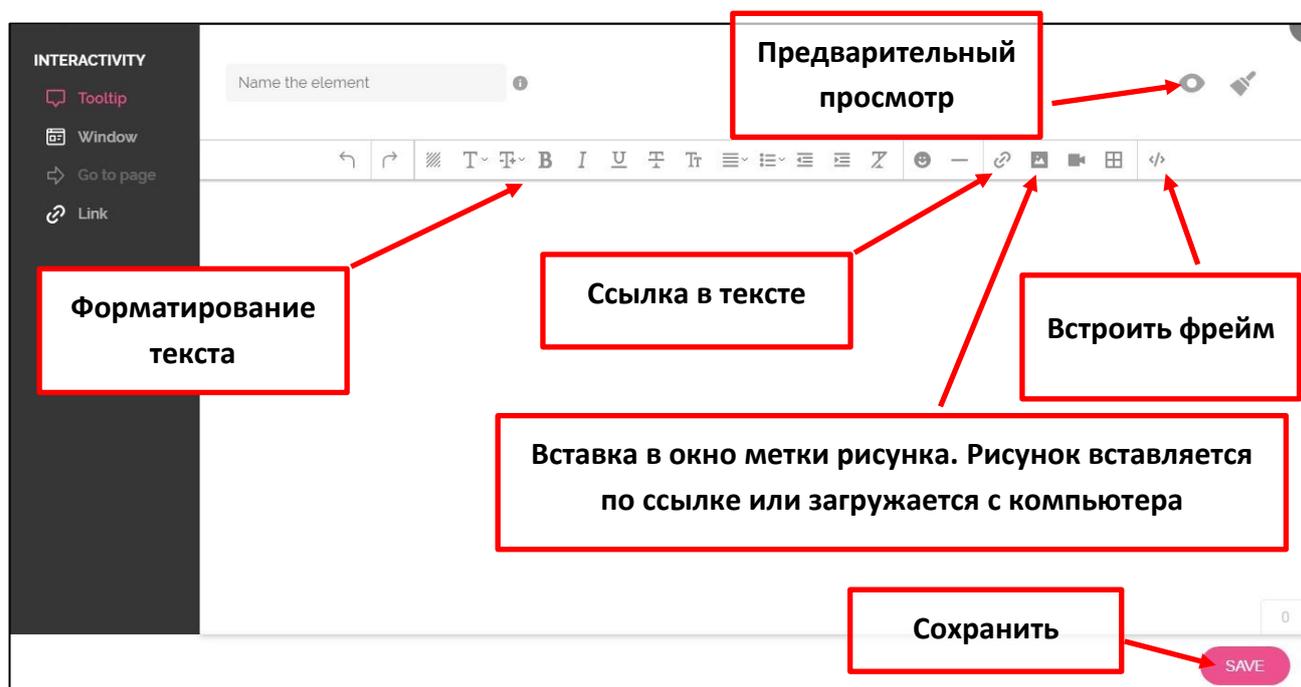


Метка должна нести определенные функциональные возможности – разворачивать окно с подробной информацией или быть ссылкой на внешний интернет-ресурс (сайт, видео и т.д.). Так обеспечивается интерактивность плакату. К метке можно прикрепить ссылку, текст, изображение и встраиваемый объект (с помощью кода). Вначале откроется конструктор для добавления контента. Для встраивания контента в метку нажмите над ней иконку указательного пальца:

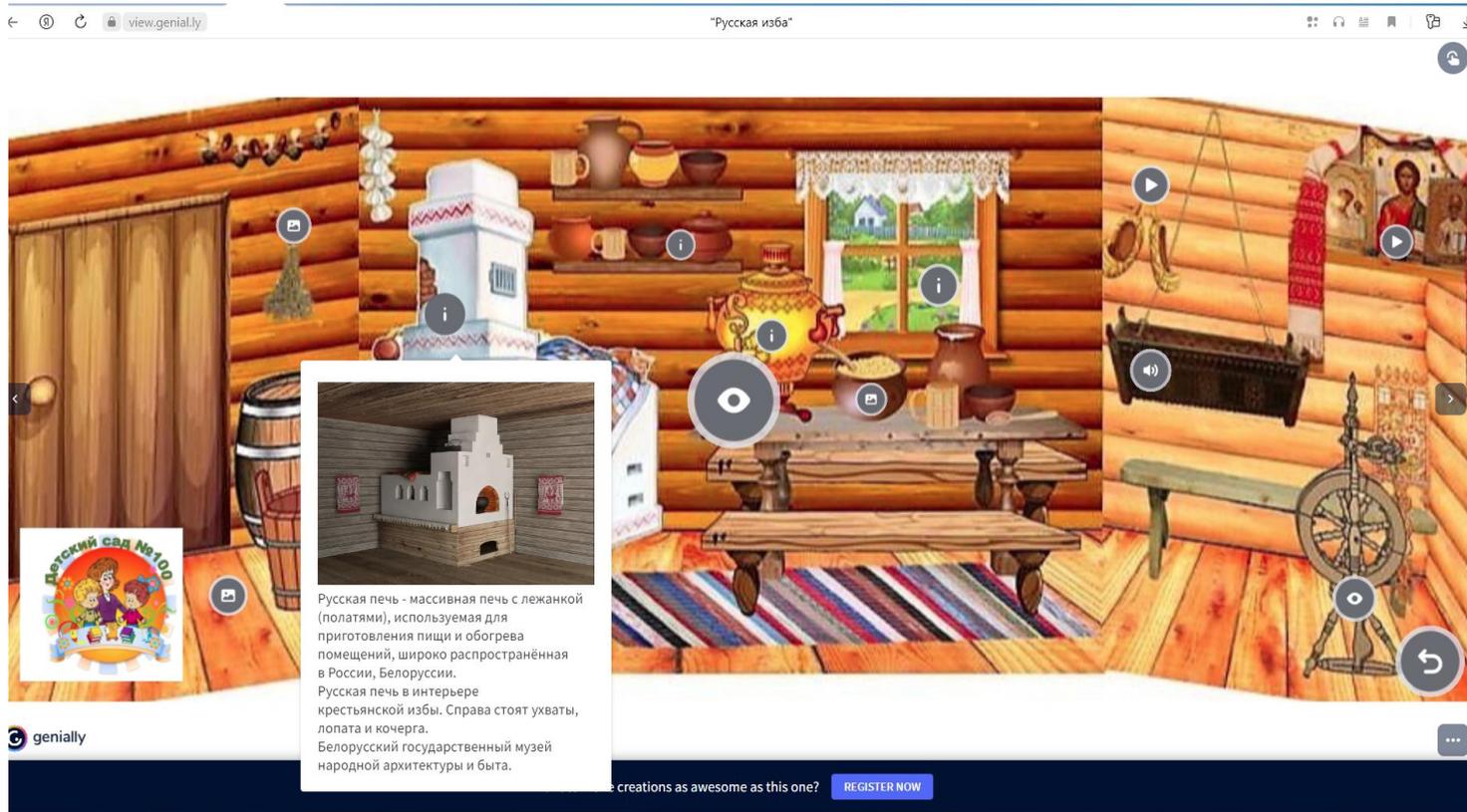
1. Вкладка поможет создать метку в виде всплывающего при наведении курсора окошка (подойдет для добавления небольших пояснений и маленьких текстов с картинками).



В окне вводится и редактируется



В рабочем режиме такая метка выглядит следующим образом. В полноэкранном режиме просмотра по наведению указателя на метку всплывает информация с картинкой:

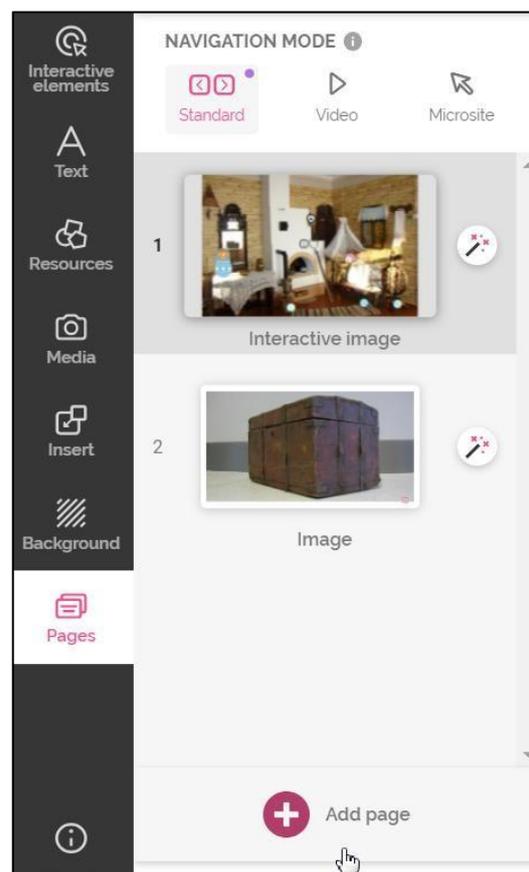
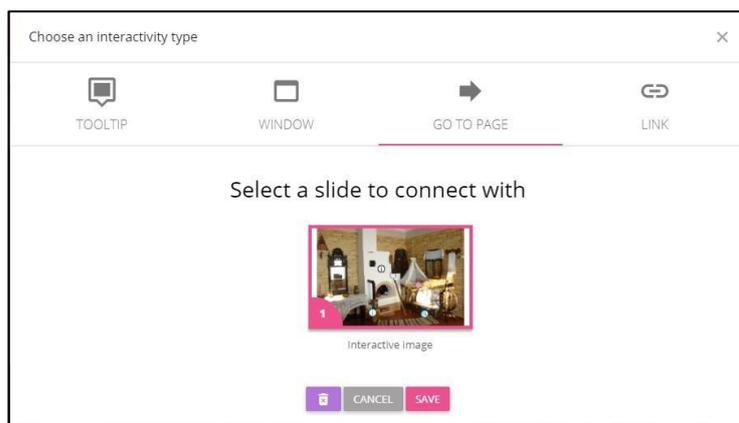


Не забудьте сохранить текст, нажав на кнопку в правом нижнем углу.

2. Вкладка «Window» создает метку, которая открывает окно по щелчку мыши. Наполняется информацией по аналогии с первым окном.

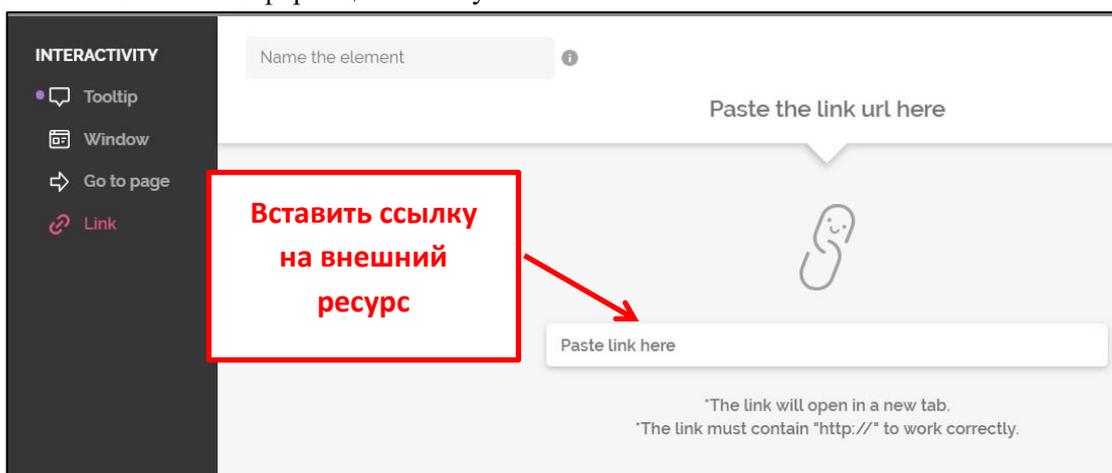
3. Вкладка «Go to page». Эта вкладка встраивает в метку переход на другой слайд, который нужно предварительно создать, используя инструмент слева и выбрать для слайда шаблон. После выбора шаблона нажмите / add pages.

Значок «Волшебной палочки» обозначает анимированный переход между слайдами. После этого новая страница появится в списке слайдов: Далее в панели настройки метки вы указываете эту страницу и нажимаете «Save»: Эта вкладка позволяет делать многоуровневые (состоящие из навигационного меню и нескольких разделов) плакаты. Каждая новая страница наполняется определенным контентом, в зависимости от выбранного шаблона.

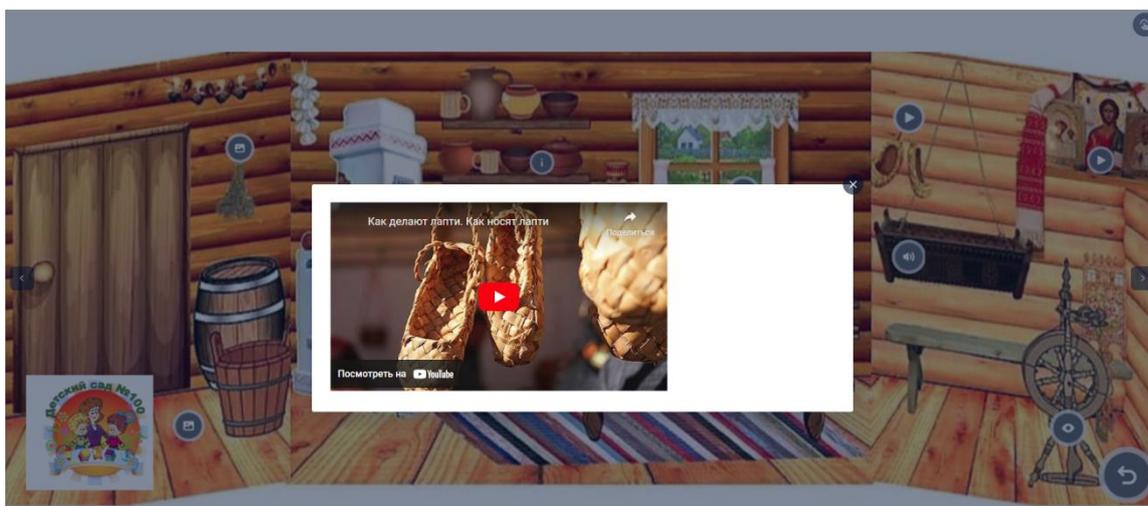


#### 4. Вкладка <LINK>

С помощью этой вкладки размещается ссылка на внешний ресурс (сайт, блог) сети Интернет – сайт с тематической информацией об изучаемом объекте.



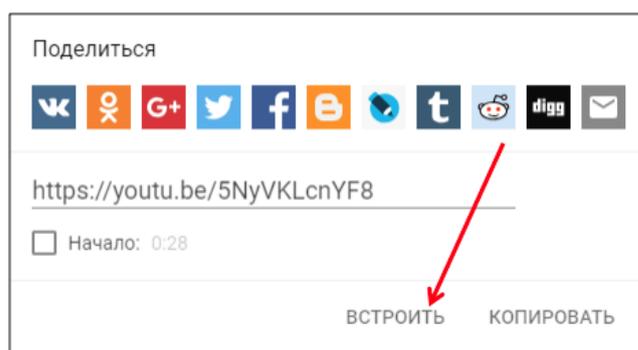
В режиме демонстрации плаката по щелчку на такую метку будет открываться сайт, на который вы разместили ссылку.

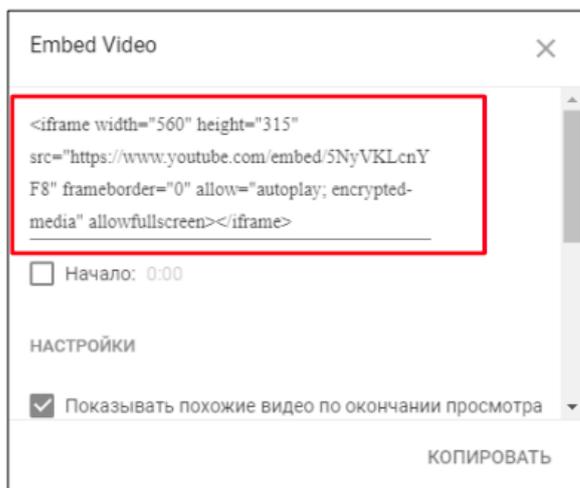


#### Как вставить видео с YouTube

Для начала создается метка и желательно, чтобы она ассоциировалась с видео. Затем вставьте и выберите инструмент для вставки HTML-кода. Подберите подходящее видео на канале YouTube, под ним нажмите «Поделиться»

Нажмите «Встроить» → появится HTML - код, который нужно скопировать и вставить в окно фрейма.

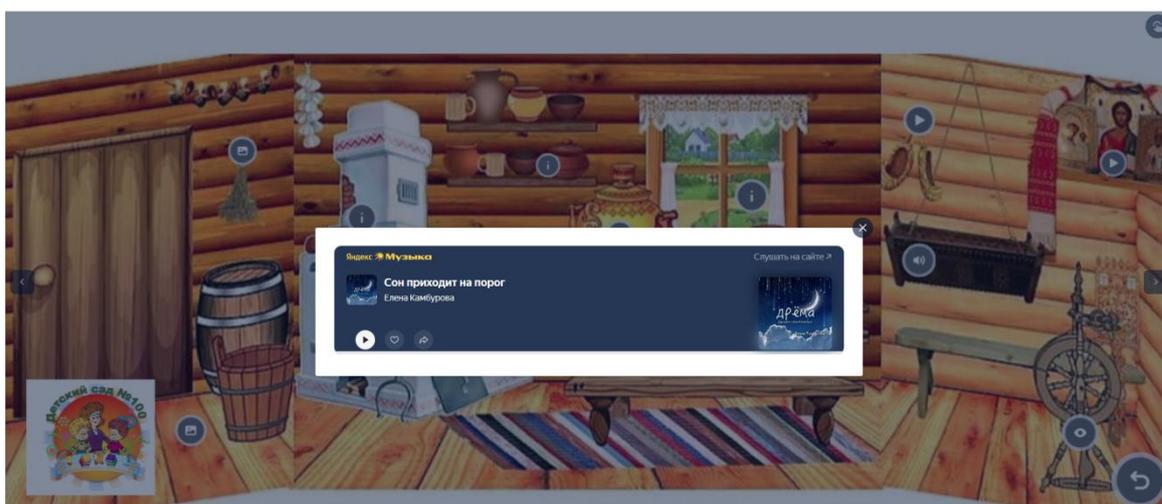




### Как вставить аудио (музыку)

Создается метка, воспользуйтесь анимированной меткой, напоминающей эквалайзер. Анимация на метки добавляется по вкладке справа: Зайдите на сервис «Яндекс. Музыка». Адрес: <https://music.yandex.ru/>.

Введите запрос в поиск на нужную мелодию. Нажмите → HTMLкод → скопируйте его и вставьте в окно фрейма.



Таким образом, при создании изображения можно прикреплять к интерактивным меткам ссылки на веб - ресурсы, текстовую информацию, видео, аудио и любые встраиваемые объекты (презентации, игры). Можно изменять размер всех добавляемых

элементов, перемещать их и удалять, если они вам не подошли. Также можно создавать многостраничные плакаты, используя несколько базовых изображений.

Вот и создаются интерактивные плакаты.

Перед публикацией просмотрите созданную работу, проверьте ссылки и «кликабельность» интерактивных меток.

В заключении хотелось бы добавить, что работа в genial.ly очень кропотливая и трудоемкая работа, но очень увлекательная. Ведь в данном сервисе можно создавать огромное разнообразие как интерактивных плакатов так и многое другое.

**Пример интерактивного плаката в сервисе Genial.ly**

<https://view.genial.ly/640d7aed9d731900115b0ea0/interactive-image-russkaya-izba>

